

# CAIRN

© 2020 Board Game Box®

## Spielrunde

- 1) Wähle 1 aus 3 Aktionen:
  - 1 Schamanen hinzufügen
  - 1 Schamanen bewegen
  - Über 1 Schamanen springen
- 2) Drehe das Aktionsplättchen um
- 3) Überprüfe den Transformations-effekt

## Beschreibung der Kräfte



Setze 1 Schamanen aus deinem Dorf auf ein Feld in deiner ersten Reihe.



Verbanne einen gegnerischen Schamanen in deiner ersten Reihe.



Bewege den Schamanen auf diesem Megalithen um 1 Feld.



Bewege 1 Megalithen um 1 Feld.



Bewege 1 Schamanen auf einem benachbarten Feld dieses Megalithen um 1 Feld.



Bewege den Schamanen von diesem Megalith auf einen anderen Megalithen.



Verbanne einen gegnerischen Schamanen der zu diesem Megalithen benachbart ist.



Nach dieser Runde bist du an der Reihe.



Bewege einen anderen eigenen Schamanen um 1 Feld.



Bewege einen gegnerischen Schamanen um 1 Feld.



Verbanne den Schamanen auf diesem Megalithen.



Drehe ein Aktionsplättchen um.



Tausche zwei Megalithen auf dem Spielfeld miteinander aus.



Ersetze einen Megalithen auf dem Spielfeld mit einem der zwei Megalithen im Warteraum. Der ersetzte Megalith kommt zuunterst in den Stapel der Megalithen und ziehe einen neuen Megalithen für den Warteraum.