

# MARVEL

## CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

### CAPTAIN AMERICA HELDEN-PACK

Mit seinem übermenschlichen Körperbau und dem Ehrgeiz, der fähigste Soldat der Welt werden zu wollen, kämpft Steve Rogers als Captain America einen andauernden Kampf für Freiheit, Gerechtigkeit und den amerikanischen Traum!

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Captain America zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

Nimm dir für deine erste Partie als Captain America alle Karten vor der Trennerkarte und befolge den Spielaufbau in der Spielanleitung des Grundspiels. Auf der Rückseite der Trennerkarte findest du die vollständige Deckliste für das Deck von Captain America.

Die restlichen Karten nach der Trennerkarte kannst du für den Bau deines eigenen Spielerdecks verwenden. Die Regeln für den Deckbau findest du in Anhang I des Referenzhandbuchs.

### CAPTAIN AMERICA / FÜHRUNG

Mit seinem ikonischen Schild in der Hand ist Captain America unerbittlich in seinem Wunsch, die Freiheit anderer zu verteidigen. Er ist auch stets bereit, die Unschuldigen zu beschützen und Vergeltung an den Schuldigen zu üben. Setze zum richtigen Zeitpunkt deinen Schildwurf ein, um mehrere Gegner auf einmal auszuschalten, oder stürze dich mit Furchtloser Entschlossenheit ins Gefecht, um den Kampf für euch zu entscheiden.

Mit dem Führungsaspekt kannst du den Avengers Tower oder einen Quinjet aktivieren, um Captain Americas langjährigen Freund Falcon oder das stets eifrige Squirrel Girl herbeizurufen. Sobald das Team vollzählig und bereit ist, verwende die Karte „Avengers, sammeln!“, um einen schlagkräftigen Angriff zu koordinieren und damit die Truppen des Schurken zu vernichten.

### CREDITS

**Expansion Design and Development:** Caleb Grace

**Additional Development:** Michael Boggs

**Producer:** Molly Glover

**Editing and Proofreading:** David Hansen

**Card Game Manager:** Mercedes Opheim

**Graphic Design:** Chris Beck mit Evan Simonet

**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch

**Art Direction:** Andy Christensen und Deborah Garcia

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**QA Coordination:** Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinator:** Sherry Anisi

**Licensing Manager:** Simone Elliott

**Production Management:** Justin Anger und Jason Glawe

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber

**Executive Game Designer:** Corey Konieczka

**Head of Studio:** Andrew Navaro

*Besonderer Dank geht an Nate French, José Guzmán und Neal Rasmussen.*

### MARVEL

**Licensing Approvals:** Brian Ng

An die Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

### TESTSPIELER

Oliver Alexander-Adams, Scott Awesome, Sarah Burt, Alejandro Gómez Casao, Carl Coffey, Michelle Coffey, Lachlan „Raith“ Conley, Rebecca Corner, Chris Dadabo, Joe Dadabo, Tony Dadabo, Jordan Dixon, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Jeremy Fredin, Casey Gilliland, Aaron Haltom, Josiah „Duke“ Harrist, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Bob Juranek, John Juranek, Sara Lovett, Josh Monson, Aaron Most, Nathan Neeson, Matt Newman, Ciaran O’Sullivan, Chris Propst, Peter Schumacher, Jody Simpson, Patrick Smalley, Mike Strunk, Jason Svec, John „Miffy“ Vilandre, Darin M. Walsh, Ethan Wikstrom, Kyle Wislocky, Aaron Wong, Ben Wootten und Jeremy Zwirn

Vielen Dank an alle unsere Beta-Tester.

### ASMODEE GERMANY

**Übersetzung:** Andreas Wolfsteller

**Redaktion:** Benjamin Fischer, Simon Blome und Susanne Kraft

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Vanessa Lühr

**Redaktionsleitung:** Sebastian Wenzlaff



